

工業専門課程  
ITデザイン科 3年制 昼間部二

分野	授業名	授業形態	必修 選択 の別	取得 単位	授業 時間	卒業要件 単位数	標準 履修 学年	開講 時期	備考	実務家教員 による授業科目	
語学	グローバルコミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30	0	1	前期	語学応用科目はそれぞれの基礎科目履修後選択可能。		
	グローバルコミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	グローバルコミュニケーションⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期			
	グローバルコミュニケーションⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期			
	グローバルコミュニケーションⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期			
	グローバルコミュニケーションⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期			
	日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期			
	日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期			
	日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期			
	日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30		3	前期			
	日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30		3	後期			
	ビジネス日本語ⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期			
	ビジネス日本語ⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	ビジネス日本語ⅡA	講義・演習	選択	1	30		2	前期			
	ビジネス日本語ⅡB	講義・演習	選択	1	30		2	後期			
ビジネス日本語ⅢA	講義・演習	選択	1	30	3	前期					
ビジネス日本語ⅢB	講義・演習	選択	1	30	3	後期					
共通基礎	コンピュータベーシックA	講義・演習	必修	1	30	4	1	前期		○	
	コンピュータベーシックB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		○	
	コンピュータデザインⅠA	講義・演習	必修	1	30		1	前期		○	
	コンピュータデザインⅠB	講義・演習	必修	1	30		1	後期		○	
	コミュニケーションⅠA	講義・演習	選択	1	30		1	前期			
	コミュニケーションⅠB	講義・演習	選択	1	30		1	後期			
	デッサンⅠクローキア	実技	選択	2	60		1	前期			○
	デッサンⅠクローキアB	実技	選択	2	60		1	後期			○
	デッサンⅠ基礎A	実技	選択	2	60		1	前期			○
	デッサンⅠ基礎B	実技	選択	2	60		1	後期			○
	デッサンⅠ応用A	実技	選択	2	60		1	前期			○
	デッサンⅠ応用B	実技	選択	2	60		1	後期			○
	デザインベーシック・色彩A	講義・演習	選択	1	30		1	前期			○
	デザインベーシック・色彩B	講義・演習	選択	1	30		1	後期			○
	人体骨格・彫塑A	実技	選択	1	30		1	前期			○
	人体骨格・彫塑B	実技	選択	1	30		1	後期			○
	企画ⅠA	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	企画ⅠB	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	アニメ基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	アニメ基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	イラスト基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	イラスト基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	コンセプトアート基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	コンセプトアート基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	ゲーム技術ⅠA	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	ゲーム技術ⅠB	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	ゲーム制作基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	ゲーム制作基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	プログラミング基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	プログラミング基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	Web基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	Web基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	立体デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	立体デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	立体デザイン基礎ⅡA	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	立体デザイン基礎ⅡB	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	立体デザイン基礎ⅢA	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	立体デザイン基礎ⅢB	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	映像ⅠA	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	映像ⅠB	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
	平面デザイン基礎A	講義・演習	選択	2	60		1	前期			○
	平面デザイン基礎B	講義・演習	選択	2	60		1	後期			○
ITリテラシー基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
ITリテラシー基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
数学基礎A	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
数学基礎B	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
ホスピタリティビジネス	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
ホスピタリティビジネス	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
グローバルゼミⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
グローバルゼミⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
コンピュータスキルアップⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
コンピュータスキルアップⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
ビジネスコミュニケーションⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
ビジネスコミュニケーションⅠ	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		
ゲームシナリオⅠA	講義・演習	選択	2	60	1	前期			○		
ゲームシナリオⅠB	講義・演習	選択	2	60	1	後期			○		



分野	平面デザイン制作A	講義・演習	選択	2	60	3	前期		○	
	平面デザイン制作B	講義・演習	選択	2	60	3	後期		○	
	デッサンⅢA	講義・演習	選択	2	60	3	前期		○	
	デッサンⅢB	講義・演習	選択	2	60	3	後期		○	
	マネジメントA	講義・演習	選択	2	60	3	前期		○	
	マネジメントB	講義・演習	選択	2	60	3	後期		○	
	ゲーム制作実習ⅠA	実習	選択	3	90	3	前期		○	
	ゲーム制作実習ⅠB	実習	選択	3	90	3	後期		○	
	ゲームシナリオⅢA	講義・演習	選択	2	60	3	前期		○	
	ゲームシナリオⅢB	講義・演習	選択	2	60	3	後期		○	
	人体骨格・彫塑応用A	実技	選択	1	30	3	前期		○	
	人体骨格・彫塑応用B	実技	選択	1	30	3	後期		○	
	総合実習ⅡA	実習	選択	2	60	3	前期		○	
	総合実習ⅡB	実習	選択	2	60	3	後期		○	
	ホスピタリティビジネスⅢA	講義・演習	選択	2	60	3	前期			
	ホスピタリティビジネスⅢB	講義・演習	選択	2	60	3	後期			
	グローバルゼミⅢA	講義・演習	選択	2	60	3	前期			
	グローバルゼミⅢB	講義・演習	選択	2	60	3	後期			
	コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60	3	前期			
	コンピュータスキルアップⅢ	講義・演習	選択	2	60	3	後期			
	ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60	3	前期			
	ビジネスコミュニケーションⅢ	講義・演習	選択	2	60	3	後期			
	キャリアデザインⅡA	講義・演習	選択	2	60	3	前期			
	キャリアデザインⅡB	講義・演習	選択	2	60	3	後期			
	総合科目	企業プロジェクト1	実習	選択	1	30				
		企業プロジェクト2	実習	選択	2	60				
		企業プロジェクト3	実習	選択	3	90				
		業界研修1	実習	選択	1	30				
		業界研修2	実習	選択	2	60				
		業界研修3	実習	選択	3	90				
		進級制作1	演習	選択	1	30				
		進級制作2	演習	選択	2	60				
		進級制作3	演習	選択	3	90				
		卒業制作	演習	選択	4	120				
ディスカバリー活動1		実習	選択	1	30					
ディスカバリー活動2		実習	選択	2	60					
ディスカバリー活動3		実習	選択	3	90					
ボランティア活動1		実習	選択	1	30					
ボランティア活動2		実習	選択	2	60					
ボランティア活動3		実習	選択	3	90					
特別講義1		講義・演習	選択	1	30					
特別講義2		講義・演習	選択	2	60					
特別講義3		講義・演習	選択	3	90					
海外実学研修		実習	選択	4	120					
合同企業説明会		実習	選択	1	30					
フィールドワーク		実習	選択	1	30					
スポーツ		実習	選択	1	30					
インターナショナルプログラム		実習	選択	2	60					
ゲーム制作・プレゼンテーション		実習	選択	4	120					
資格取得A		講義・演習	選択	1	30					
資格取得B		講義・演習	選択	2	60					
資格取得C		講義・演習	選択	3	90					
資格取得D		講義・演習	選択	4	120					
総計				378	11340	60	90			

単位数 時間数 卒業単位数

実務家教員による授業の単位数 236  
 開講授業数 202  
 実務家教員による授業開講数 121

年次別標準単位数/授業時間数  
 1年次:30単位(900時間) 2年次:30単位(900時間) 3年次:30単位(900時間)

履修制限  
 1年間の最低履修単位:20単位 1年間の最大履修単位:40単位 卒業に必要な履修単位:90単位